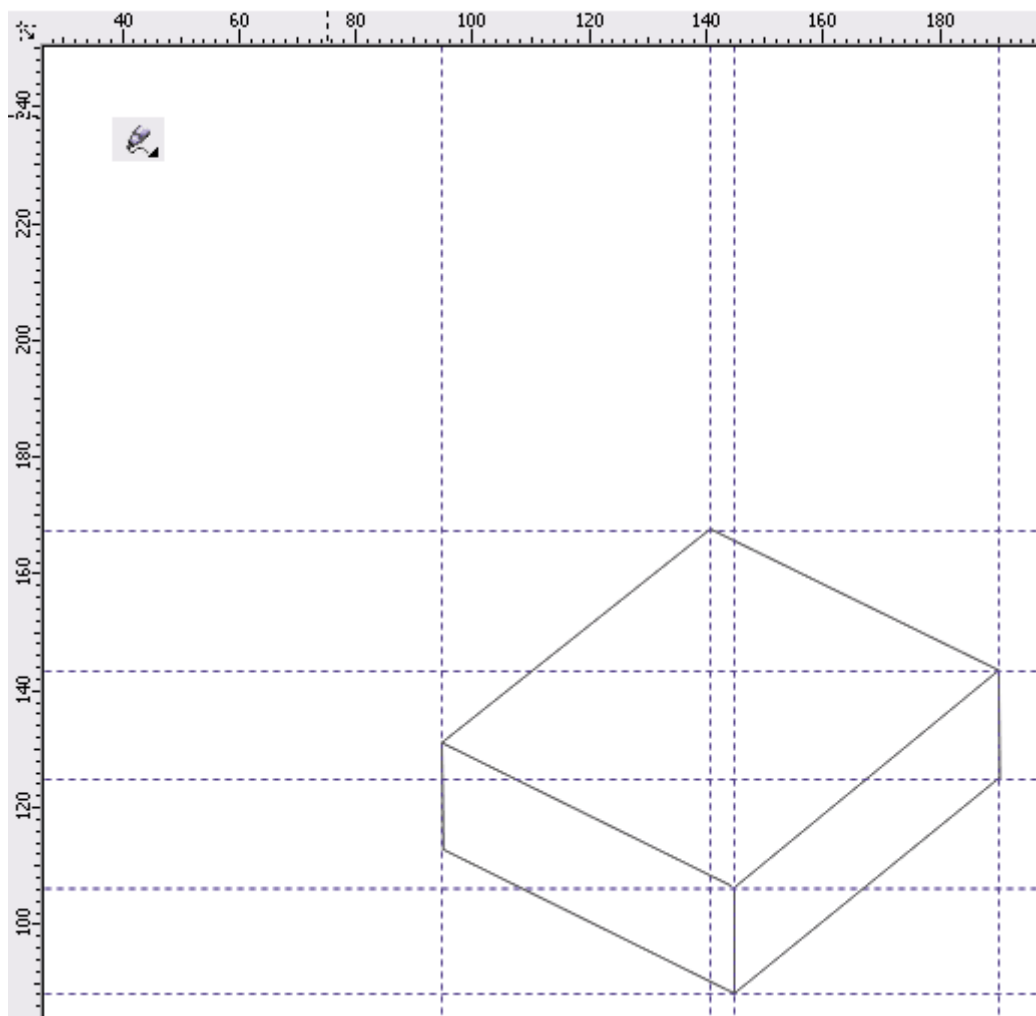
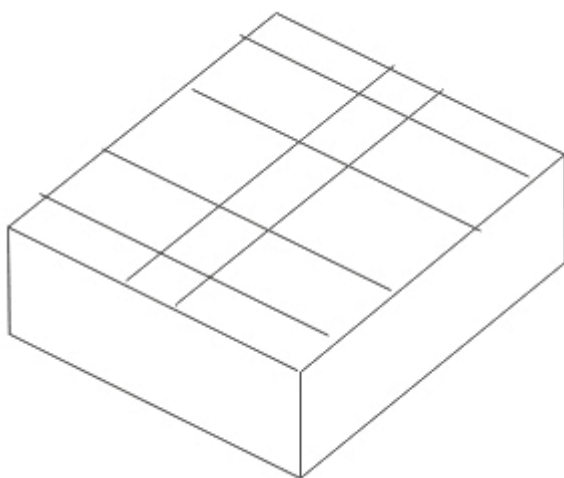


Флэшка

1) Устанавливаем направляющие и рисуем свободной формой, следующую фигуру:

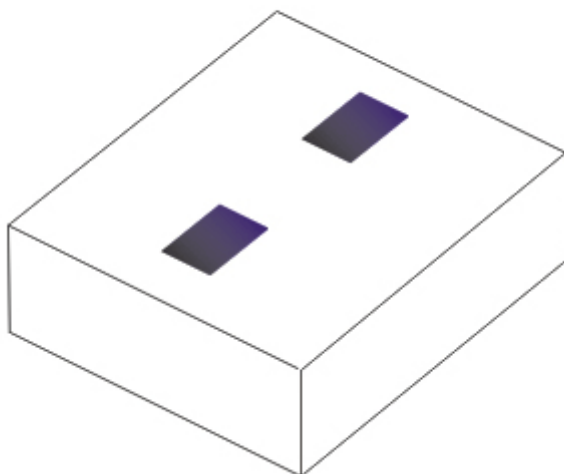


2) Удаляем ненужные направляющие, копируем параллельные стороны и размещаем примерно так:

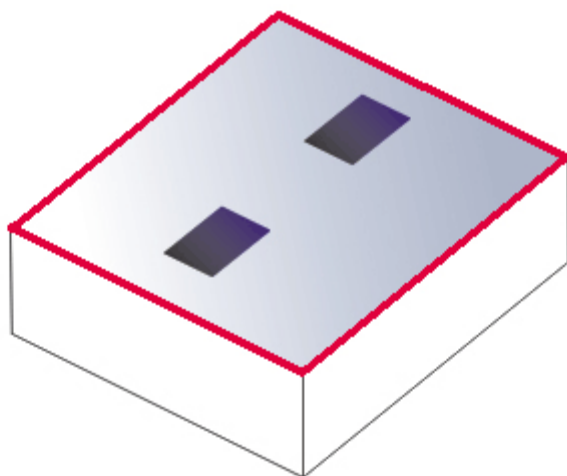


3) С помощью кривой Безье соединяем параллелограммы, заливаем линейной

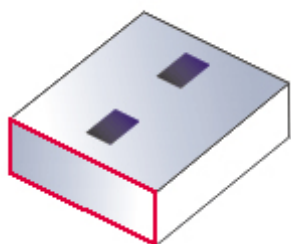
заливкой от черного к темно-синему (100,100,0,0)



4) С помощью кривой Безье соединяем верхнюю сторону, заливаем линейно от белого к светло-синему (22,12,8,0)

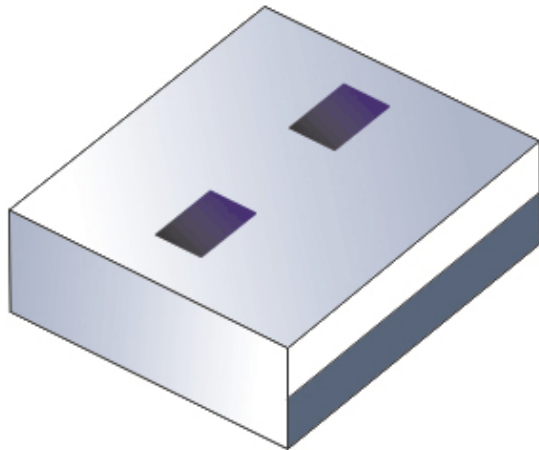


5) Подобным способом получаем боковую стенку



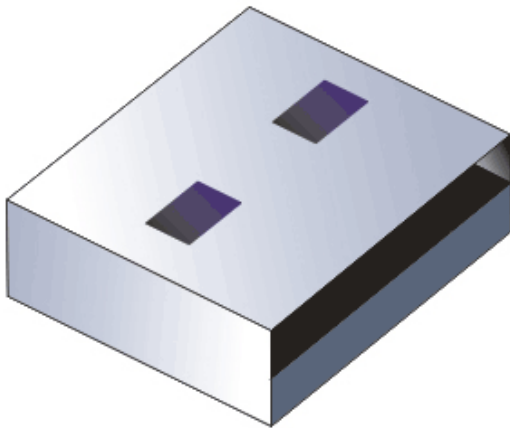
6) Используя кривую Безье, создаем еще один параллелограмм, заливаем

темно-синим цветом (100,100,0,0)

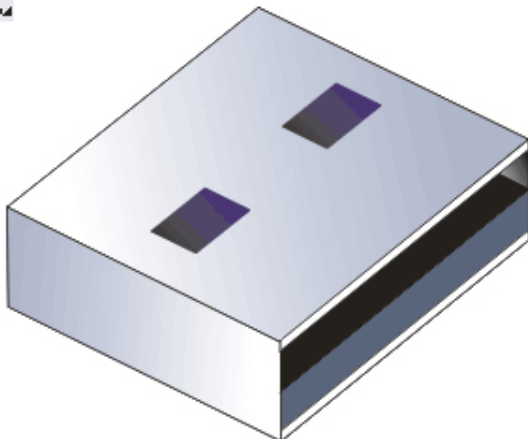


7) Рисуем внутреннюю сторону рисунка треугольник, заливаем его линейно от светло-синего (22,12,8,0) к черному

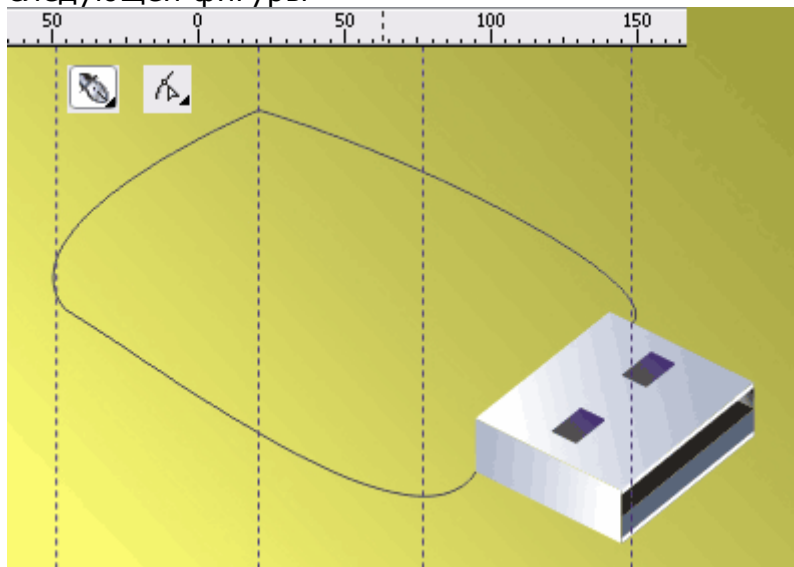
8) Заливаем черным цветом используя интеллектуальную заливку



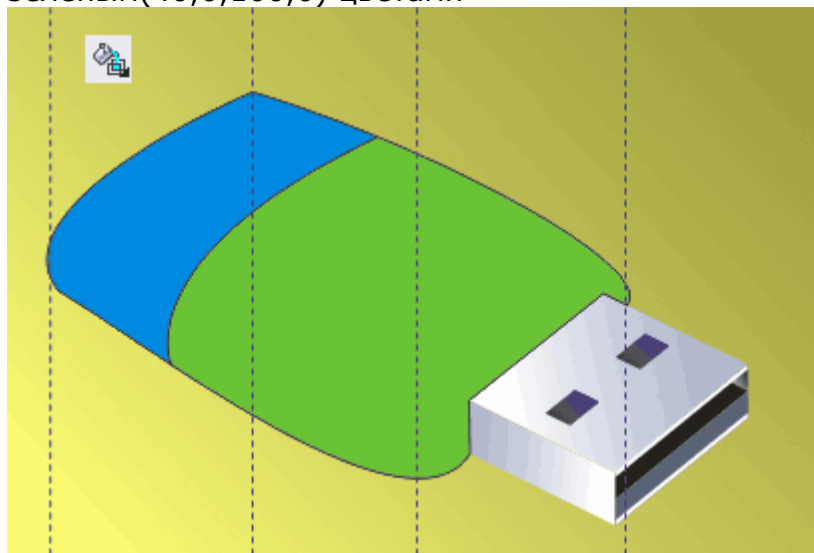
9) Рисуем еще два параллелограмма сверху и снизу и заливаем их белым цветом, обводим все что получилось и убираем обводку



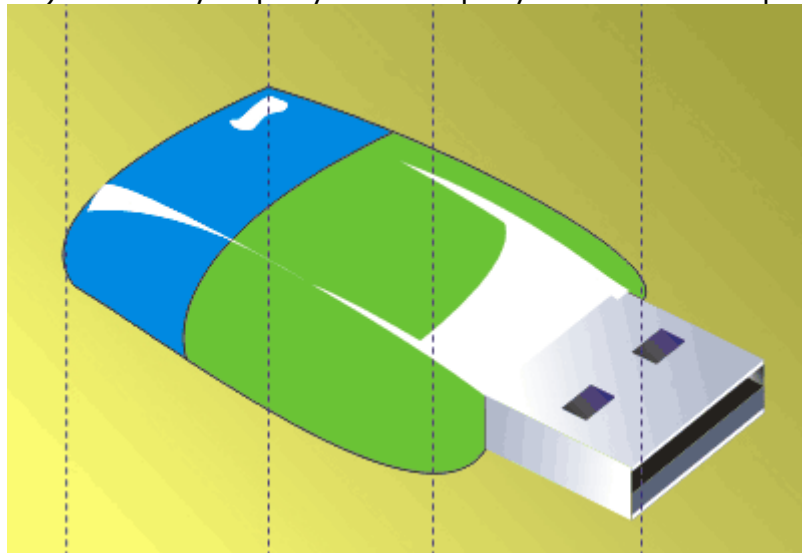
10) Используя перо, рисуем корпус для флешки, выравниваем до получения следующей фигуры



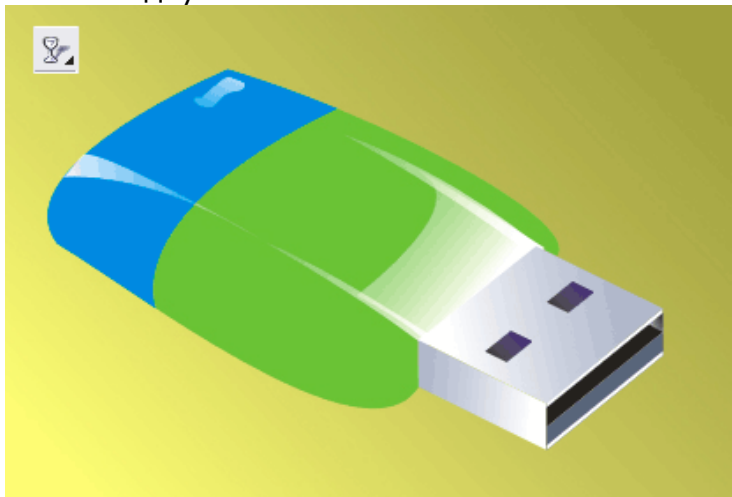
11) Делим корпус на две неравные части и заливаем синим (100,0,0,0) и зеленым(40,0,100,0) цветами



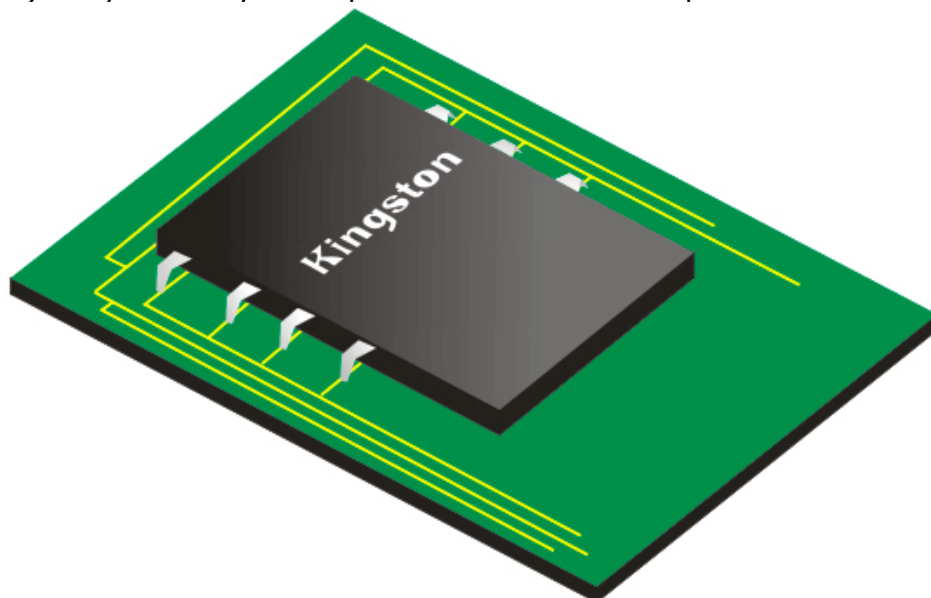
12) Используя кривую Безье рисуем блики на корпусе



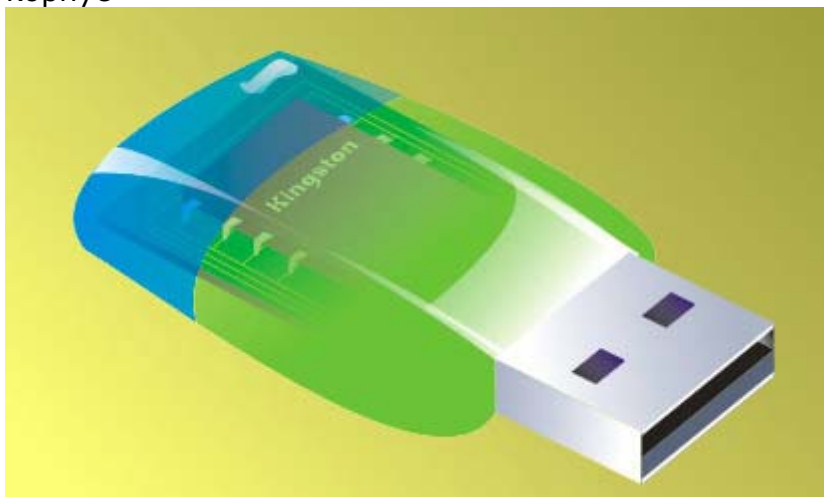
13) Накладываем линейную интерактивную прозрачность на блики, убираем всю обводку



14) Рисуем плату с микросхемой памяти и дорожками:



15) Вмонтируем плату внутрь флешки, накладываем линейную прозрачность на корпус



16) Добавим надпись на корпус



Еще один вариант флэшки:

